# Klasser

## Account

Definition:

En konto kan tilknyttes til en kunde, idet kunder kan gemmes i systemet. Med klassen ”Konto”, kan vi se hvilken rabat, som skal gives, samt mulighed for at betale direkte uden at skulle oplyse kontonummer og lign., da disse er gemt i systemet.

Multiplicitet:

Kontoen kan være oprettet men skal ikke altid have et salg i gang, derfor 0 til mange. Men en konto vil altid have en kunde den er oprettet til og det kan være en familie f. eks. og derfor vil den kunne være tilknyttet flere personer, derfor 1 til mange.

|  |  |
| --- | --- |
| Attributter | Beskrivelse |
| type | Kontotype |
| regNo | Kontoens registreringsnummer |
| cardNo | Kontonummeret |
| accountDiscount | Konto rabat |

## Customer

Definition:

For at gemme kunder i systemet, har vi oprettet klassen ”Customer”. Ved oprettelse af en kunde, gemmes de personlige oplysninger om denne, såsom navn, adresse og telefonnummer. Desuden arver denne klasse arver fra superklassen ”Person”.

Multiplicitet:

Kunde er en generalisering af klassen person. En kunde kan kun have en enkelt konto. Kunden kan have flere forskellige salg i gang. Kunden kan have en levering i gang fra i går og lave et kasse køb i dag. En kunde kan også leje flere forskellige slags værktøjer samtidig.

|  |  |
| --- | --- |
| Attributter | Beskrivelse |
| customerID | Kundeid |

## Discount

Definition:

Ved salg, kan medarbejderen give rabat i forhold til betalingsbetingelser og rabatordningen med kunden. For at holde styr på dette, har vi oprettet klassen ”Discount”.

Multiplicitet:

Et salg kan have en rabat, men den behøver ikke at have et, det bestemmer medarbejderen.

|  |  |
| --- | --- |
| Attributter | Beskrivelse |
| qualityDiscount | Angiver rabatten på et givet salg |

## Employee

Definition:

Ledelsen skal have mulighed for at håndtere medarbejdere, derfor klassen ”Employee”. Denne klasse lagrer informationer om medarbejderen. Desuden arver denne klasse fra superklassen ”Person”.

Multiplicitet:

Medarbejder er en generalisering af klassen person. En medarbejder kan lave et salg og udleje værktøjer og kan gøre det mange gange dagligt, men behøver ikke altid at være i gang med det, derfor en multiplicitet på 0 til mange.

|  |  |
| --- | --- |
| Attributter | Beskrivelse |
| employeeID | Medarbejderens ID |
| Password | En kode, som medarbejderen bruger til at logge på systemet med |

## Item

Definition:

Ved oprettelse af en vare, skal der holdes styr på dens forskellige egenskaber, hvilket denne klasse sørger for.

Multiplicitet:

Item har en samling af eksemplarer, hvor der er en multiplicitet på 0 til mange pga. eksemplarer er de varer som har et serie nr. og det er ikke alle genstandene der skal laves med det. Til SalesLineItem er multipliciteten også 0 til mange, genstanden vil først sættes til der når der laves et salg. Da de har flere afdelinger vil genstandene kunne ligge flere steder, men vil altid ligge mindst 1 sted. En slags genstand vil også kunne være samlet på et sted og derfor en multiplicitet på 1 til mange.

|  |  |
| --- | --- |
| Attributter | Beskrivelse |
| itemPrice | Varens pris |
| description | Beskrivelse af varen |
| maxInStock | Maksimumsbeholdningen |
| minInStock | Minimumsbeholdningen |
| itemInStock | Antal varer på lageret |
| type | Varetype |
| brand | Brand/mærke |
| place | Afdeling |

## Order

Definition:

Ved bestilling, oprettes en ordre, hvilket denne klasse holder styr på.

Multiplicitet:

Hvis der er en ordre, vil der være et salg, men der kan ikke være flere ordre på det enkelte salg.

|  |  |
| --- | --- |
| Attributter | Beskrivelse |
| deliveryDate | Leveringsdato på ordren |
| orderID | Ordreid |

## Person

Definition:

Superklassen ”Person” håndtere de egenskaber som ”Kunde” og ”Medarbejder” deler, hvilket er navn, adresse og telefonnummer.

|  |  |
| --- | --- |
| Attributter | Beskrivelse |
| name | Kunden eller medarbejderens navn |
| address | Kunden eller medarbejderens adresse |
| Phone | Kunden eller medarbejderens telefonnummer |

## Rent

Definition:

Denne klasse holder styr på udlejning af varer.

Multiplicitet:

Et lån vil kun tilhøre en kunde og det er kun lavet af en bestemt medarbejder, det kan dog godt bestå af flere varer men der vil altid være mindst en.

|  |  |
| --- | --- |
| Attributter | Beskrivelse |
| period | Den periode som en given vare er udlejet i |
| delivered | Angiver om en given vare er returneret |

## RentableItem

Definition:

For at adskille almindelige varer fra varer, som kan udlejes, har vi oprettet klassen ”RentableItem” med nogle særattributter.

Multiplicitet:

Enten kan genstanden være udlejet eller så er den ikke.

|  |  |
| --- | --- |
| Attributter | Beskrivelse |
| itemPrice | Varens pris |
| description | Beskrivelse af varen |
| itemInStock | Antal |
| statusUdlaan | Status for udlån |

## Sale

Definition:

Ved et salg, skal der holdes styr på hvornår salget blev oprettet, samt den totale pris. Derudover skal vi også vide om denne er en ordre.

Multiplicitet:

Det vil være oprettet af en bestemt medarbejder. Det kan være en ordre og det kan have en rabat, men det kan også være uden de 2. Det kan være et løssalg eller det kan være over en konto og det består af en eller flere genstande.

|  |  |
| --- | --- |
| Attributter | Beskrivelse |
| date | Datoen for salget |
| price | Den totale pris for salget |
| order | Angiver om salget er af typen ordre |

## SalesLineItem

Definition:

For at holde styr på antallet af hvor mange, der bliver solgt af en given vare, samt den totale pris, har vi oprettet klassen ”SalesLineItem”.

Multiplicitet:

En salgs genstand vil høre til et bestemt salg og vil være af en bestemt slags type. Det kan være et med serie nummer, men det kan også være et uden.

|  |  |
| --- | --- |
| Attributter | Beskrivelse |
| quantity | Antal |
| totalPrice | Den totale pris (antal \* pris pr. eksemplar) |

## Lokation

Definition:

Denne klasse bruges i forbindelse med lagerstyring. Den håndterer virksomhedens varer, ved at gøre det muligt at sortere i forskellige varegrupper.

Multiplicitet:

En lokation vil altid have noget liggende pga. min- og max beholdninger af genstande.

|  |  |
| --- | --- |
| Attributter | Beskrivelse |
| type | Angiver varegruppen |

## Unit

Definition:

Ved oprettelse af en vare, vil der også være eksemplarer af denne, hvilket klassen ”Unit” holder styr på. Hvert eksemplar får et unikt serienummer.

Multiplicitet:

Hvis der er et eksemplar, vil det være af en bestemt genstand. Det kan være usolgt og ikke høre til et salg, men hvis det bliver solgt, er det kun med i det ene salg.

|  |  |
| --- | --- |
| Attributter | Beskrivelse |
| serialNo | serieNummer på et givet eksemplar |